


**International Congress on Economics, Management and Business Studies**
Hosted Online from New York, USA
Date: 23rd November, 2026
Website: https://econferencia.com

# РЕГУЛИРОВАНИЕ ОНЛАЙН-ИГР И ВИРТУАЛЬНЫХ АЗАРТНЫХ ИГР

Рамазонхужаева Жамиля Санжархужа кизи
магистрантка направления «Теория и практика применения уголовного законодательства»

**Аннотация:**
Статья посвящена разграничению онлайн-игр и виртуальных азартных игр, а также защите несовершеннолетних от игровой и азартной аддикции. Рассмотрены научные позиции о признаках азартной игры, законодательство Республики Узбекистан, международный и зарубежный опыт, практика судов Республики Корея, Китая, Сингапура и Узбекистана.

**Ключевые слова:** онлайн-игры, виртуальные азартные игры, лутбоксы, несовершеннолетние, игровая аддикция, трансграничность, Республика Узбекистан.

## 1. INTRODUCTION

Быстрое внедрение цифровых технологий и электронных платежей способствовало росту популярности онлайн-гемблинга. Ограничения для местных операторов и пробелы в законодательстве побуждают граждан пользоваться иностранными и нелегальными платформами[1]. Поэтому все сложнее провести грань между онлайн-игрой и азартной игрой.

Актуальность темы обусловлена тем, что с 1 января 2025 года Республика Узбекистан разрешила лицензирование онлайн-игр, основанных на риске, и

[1] О мерах по совершенствованию регулирования организации и проведения лотерей и игр, основанных на риске: Указ Президента Республики Узбекистан от 19.04.2024 № УП-68 // LexUZ. — URL: https://lex.uz/ru/docs/6899275.

в июле 2026 года выдала первые лицензии компаниям Olimpbet и Aurum Vale[2]. Во-вторых, ВОЗ в МКБ-11 выделяет расстройства вследствие пристрастия к азартным и к компьютерным играм[3], а Европейский парламент призывает запретить лутбоксы в играх, доступных несовершеннолетним[4].

Цель исследования – разграничить онлайн-игры и игры, основанные на риске, во Всемирной сети Интернет, разработать меры защиты несовершеннолетних и предложения по усовершенствованию законодательства Республики Узбекистан.

**Исследовательские вопросы:** По каким критериям следует разграничивать онлайн-игры и виртуальные азартные игры? Какие правовые меры способны эффективно защитить несовершеннолетних от игровой и азартной аддикции?

## 2. METHODS

При исследовании были применены формально-юридический и сравнительно-правовой методы, анализ судебной практики. Сравнивались подходы Сингапура, Китая, Республики Корея, Бразилии и Европейского союза.

[2] Реестр лицензий // Национальное агентство перспективных проектов Республики Узбекистан. — URL: https://napp.uz/ru/pages/rbglr.
[3] МКБ-11. Глава 06. — М.: КДУ, 2021. — DOI: 10.31453/kdu.ru.91304.0143.
[4] New EU measures needed to make online services safer for minors // European Parliament. — 16.10.2025.

## 3. RESULTS

### 3.1. Терминология по доктринам

Согласно американской правовой доктрине, И. Н. Роуз утверждает, что азартная игра состоит из трёх элементов: встречное предоставление (плата), приз и случайность; если какой-либо из них отсутствует, деятельность не является азартной игрой[5]. Э. Н. Кэбот отмечает, что в большинстве штатов США игра считается законной, если в определении победителя преобладает мастерство игрока[6]. По мнению Б. Худайбергенова, ставка в азартной игре в интернете представляет собой объект с денежной или иной ценностью[7]. М. Гриффитс выделяет пять характеристик азартных игр, в том числе обмен денег или ценностей, элемент случайности и выигрыш одних участников за счет проигрыша других[8]. Д. Зендл и П. Кэрнс показали, что игроки с признаками проблемной азартной игры тратили на лутбоксы в среднем 38 долларов в месяц, а игроки без таких признаков — 11 долларов[9].

### 3.2. Анализ законодательства Республики Узбекистан

Закон от 14.09.2007 № ЗРУ-109, запретивший азартные игры, определил азартную игру как игру по основанному на риске соглашению «о выигрыше, который зависит от случая (события) и (или) от способностей, ловкости и других качеств участника игры»[10]. ПКМ № 814 от 6 декабря 2024 года установило лицензионные требования, цифровую идентификацию

[5] Rose I. N. Gambling and the Law®: An Introduction to the Law of Internet Gambling // UNLV Gaming Research & Review Journal. — 2006. — Vol. 10, Iss. 1. — P. 2.
[6] Cabot A. N., Light G. J., Rutledge K. F. Economic Value, Equal Dignity and the Future of Sweepstakes // UNLV Gaming Law Journal. — 2010. — Vol. 1, Iss. 1.
[7] Худайбергенов Б. Вопросы правового регулирования… // Общество и инновации. — 2024. — Т. 5, № 4. — С. 70.
[8] Griffiths M. D. Is the buying of loot boxes in video games a form of gambling or gaming? // Gaming Law Review. — 2018. — Vol. 22, No. 1. — P. 52–54.
[9] Zendle D., Cairns P. Loot boxes are again linked to problem gambling: Results of a replication study // PLoS ONE. — 2019. — Vol. 14, No. 3. — P. 5.
[10] Закон Республики Узбекистан от 14.09.2007 № ЗРУ-109, п. 2 ст. 1 // LexUZ. — URL: https://lex.uz/uz/docs/1248313.

клиентов и виды платежей[11]. Гражданский кодекс был дополнен главой 56, согласно которой требования, связанные с азартными играми, не подлежат судебной защите, за исключением требований лиц, принявших в них участие под влиянием обмана, насилия или угрозы[12].

Отдельного закона о видеоиграх не существует: применяются Закон № ЗРУ-444 «О защите детей от информации, наносящей вред их здоровью» и ПКМ № 848 о возрастной классификации. Незаконное участие в азартных играх влечёт штраф по статье 191 КоАО[13], а незаконная организация — лишение свободы до семи лет по статье 278 УК[14]. Статья 46 Закона «О рекламе» запрещает рекламу азартных игр, в том числе в сети Интернет[15]. Правоприменительная практика сосредоточена на нелегальных операторах и рекламе: из 86 выявленных сайтов букмекеров около 70 были заблокированы[16].

### 3.3. Анализ международного и зарубежного законодательства

Единого международного договора пока не принято. Конвенция ООН о правах ребёнка закрепляет наилучшие интересы ребенка, защиту от вредной информации и право на игру, а Замечание общего порядка № 25 (2021) указывает на вред элементов дизайна, сходных с азартными играми. В Сингапуре Закон о контроле азартных игр 2022 года признаёт игрой случая и игру, сочетающую случай и мастерство (статья 3), а ставка

[11] Постановление Кабинета Министров Республики Узбекистан от 06.12.2024 № 814 // LexUZ. — URL: https://lex.uz/ru/docs/7257887.
[12] Гражданский кодекс Республики Узбекистан, ст. 983–984 (в ред. Закона от 17.04.2025 № ЗРУ-1057) // LexUZ. — URL: https://lex.uz/docs/180550.
[13] Кодекс Республики Узбекистан об административной ответственности, ст. 191 // LexUZ. — URL: https://lex.uz/docs/97661.
[14] Уголовный кодекс Республики Узбекистан, ст. 278 // LexUZ. — URL: https://lex.uz/docs/111457.
[15] Закон Республики Узбекистан от 07.06.2022 № ЗРУ-776 «О рекламе», ст. 46 // LexUZ. — URL: https://lex.uz/ru/docs/6052633.
[16] Комитет по конкуренции возбудил дела против двух блогеров за рекламу букмекеров // Spot.uz. — 19.02.2026.

необязательна (статья 7)[17]. В Бельгии платные лутбоксы считаются азартной игрой, а регуляторы Франции и Великобритании не относят их к азартным играм, поскольку предметы используются только в самой игре[18]. В Китае несовершеннолетние могут играть в онлайн-игры только с 20:00 до 21:00 по пятницам, выходным и праздникам[19]. Бразилия Законом № 15.211/2025 запретила лутбоксы в играх, доступных детям[20], а Европейский парламент призвал к аналогичному запрету[21].

### 3.4. Судебная практика

В 2014 году Конституционный суд Республики Корея подтвердил конституционность ночного запрета онлайн-игр для детей младше 16 лет, однако дети обходили его через аккаунты родителей, и в 2021 году закон был отменен[22]. В 2020 году Верховный народный суд Китая постановил возвращать родителям деньги, потраченные детьми на онлайн-игры без их согласия[23], что отличается от подхода статьи 983 ГК. В деле Lau Jian Bang Высокий суд Сингапура заменил игроку тюремное заключение штрафом, проведя различие между ответственностью игроков и операторов[24]. По статье 278 УК на портале судебных документов доступно более 300 документов[25]; приговором Уйчинского районного суда от 26.08.2026 по

[17] Gambling Control Act 2022 (No. 15 of 2022), ss. 3, 7 // Singapore Statutes Online. — URL: https://sso.agc.gov.sg/Act/GCA2022.
[18] Zendle D., Cairns P. Op. cit. — P. 2.
[19] Уведомление Национальной администрации печати и публикаций КНР от 30.08.2021 № 14 // China Law Translate. — URL: https://www.chinalawtranslate.com/minors-video-games-2021/.
[20] Lei nº 15.211, de 17 de setembro de 2025 (ECA Digital).
[21] European Parliament resolution of 26 November 2025, P10_TA(2025)0299.
[22] Constitutional Court of Korea, 2011Hun-Ma659, 24.04.2014 // The Korea Herald. — URL: https://www.koreaherald.com/article/3710518; https://www.koreaherald.com/article/2725997.
[23] Supreme People's Court of China. Guiding Opinion (II) of 15.05.2020, para. 9.
[24] Lau Jian Bang v Public Prosecutor [2019] SGHC 254.
[25] Публикация судебных документов // Верховный суд Республики Узбекистан. — URL: https://public.sud.uz/report/CRIMINAL.

делу № 1-1608-2601/271 лицо признано виновным в том числе в мошенничестве и отмывании денег[26].

## 4. DISCUSSION

Онлайн-игры и азартные игры можно разграничить по признакам: ставка, элемент случайности и приз. Во-первых, наличие навыков не исключает отнесения деятельности к азартным играм, как установлено Законом № ЗРУ-109 и статьей 3 закона Сингапура. Во-вторых, стоимость приза должна оцениваться функционально: имеет ли виртуальное вознаграждение устойчивый и ликвидный рынок. Например, скин Dragon Lore из Counter-Strike перепродается более чем за 4000 долларов США[27]. Лутбоксы, предметы из которых не обладают реальной экономической ценностью, не должны классифицироваться как азартные игры.

Для защиты несовершеннолетних решающим фактором должна быть доступность игры, как предлагают Европейский парламент и Бразилия. Китайская и южнокорейская модели на первый взгляд кажутся эффективными, однако такой подход может противоречить праву ребенка на игру.

Еще одной проблемой является трансграничный характер: администратор сайта, владелец домена и оператор могут находиться в разных странах, поэтому ответственность должна определяться исходя из фактической роли субъекта. Блокировка домена относительно неэффективна, поскольку операторы переключаются на зеркальные сайты и мессенджеры. Более эффективно регулирование финансовых потоков, как в Сингапуре, где закон распространяется на игры, доступные лицам в стране[28]; в Узбекистане

[26] Приговор Уйчинского районного суда по уголовным делам от 26.08.2026, дело № 1-1608-2601/271.
[27] Zendle D., Cairns P. Op. cit. — P. 2.
[28] Gambling Control Act 2022, s. 17.

основой для этого служит критерий «места проведения азартных игр» ПКМ № 814.

## 5. CONCLUSIONS

Онлайн-игры и виртуальные азартные игры следует различать по трем критериям: ставка, элемент случайности и приз; навыки игрока не исключают азартную игру, а ценность приза следует оценивать функционально. Для защиты несовершеннолетних вместо строгих ограничений по времени приоритет следует отдать родительскому контролю, возврату денег, потраченных детьми, и четкой процедуре подачи жалоб. Борьба с трансграничными операторами требует перехода от блокировки сайтов к мониторингу платежей и международному сотрудничеству. Предлагается принять единый закон об азартных играх с понятиями «виртуальная валюта» и «внутриигровой предмет», закрепить право родителей требовать возврата денег, потраченных детьми без их согласия, и обязать банки отказывать в платежах нелицензированным операторам.

## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

### 1. Международные акты

1.1. Конвенция о правах ребёнка от 20.11.1989. — URL: https://www.un.org/ru/documents/decl_conv/conventions/childcon.shtml.

1.2. Замечание общего порядка № 25 (2021) о правах детей в связи с цифровой средой: CRC/C/GC/25. — URL: https://digitallibrary.un.org/record/3906061.

1.3. European Parliament resolution of 26.11.2025 on the protection of minors online, P10_TA(2025)0299.

**2. Нормативно-правовые акты**

2.1. Указ Президента Республики Узбекистан от 19.04.2024 № УП-68 // LexUZ. — URL: https://lex.uz/ru/docs/6899275.

2.2. Закон Республики Узбекистан от 14.09.2007 № ЗРУ-109 // LexUZ. — URL: https://lex.uz/uz/docs/1248313.

2.3. Постановление Кабинета Министров Республики Узбекистан от 06.12.2024 № 814 // LexUZ. — URL: https://lex.uz/ru/docs/7257887.

2.4. Гражданский кодекс Республики Узбекистан (в ред. Закона от 17.04.2025 № ЗРУ-1057) // LexUZ. — URL: https://lex.uz/docs/180550.

2.5. Кодекс Республики Узбекистан об административной ответственности // LexUZ. — URL: https://lex.uz/docs/97661.

2.6. Уголовный кодекс Республики Узбекистан // LexUZ. — URL: https://lex.uz/docs/111457.

2.7. Закон Республики Узбекистан от 07.06.2022 № ЗРУ-776 «О рекламе» // LexUZ. — URL: https://lex.uz/ru/docs/6052633.

2.8. Закон Республики Узбекистан от 08.09.2017 № ЗРУ-444 «О защите детей от информации, наносящей вред их здоровью» // LexUZ. — URL: https://lex.uz/docs/3333805.

2.9. Gambling Control Act 2022 (No. 15 of 2022) (Singapore). — URL: https://sso.agc.gov.sg/Act/GCA2022.

2.10. Lei nº 15.211, de 17.09.2025 (ECA Digital) (Brasil).

2.11. Уведомление Национальной администрации печати и публикаций КНР от 30.08.2021 № 14. — URL: https://www.chinalawtranslate.com/minors-video-games-2021/.






**3. Научные статьи**

3.1. Абдужабборов Ж. Правовые аспекты регулирования и организации азартных игр в Узбекистане // Центральноазиатский журнал академических исследований. — 2025. — Т. 3, № 5. — С. 119–123.

3.2. Худайбергенов Б. Вопросы правового регулирования осуществления деятельности по организации игр, основанных на риске… // Общество и инновации. — 2024. — Т. 5, № 4. — С. 69–74.

3.3. МКБ-11. Глава 06. Психические и поведенческие расстройства и нарушения нейропсихического развития. — М.: КДУ, 2021. — 432 с.

3.4. Cabot A. N., Light G. J., Rutledge K. F. Economic Value, Equal Dignity and the Future of Sweepstakes // UNLV Gaming Law Journal. — 2010. — Vol. 1, Iss. 1.

3.5. Griffiths M. D. Is the buying of loot boxes in video games a form of gambling or gaming? // Gaming Law Review. — 2018. — Vol. 22, No. 1. — P. 52–54.

3.6. Rose I. N. Gambling and the Law®: An Introduction to the Law of Internet Gambling // UNLV Gaming Research & Review Journal. — 2006. — Vol. 10, Iss. 1.

3.7. Zendle D., Cairns P. Loot boxes are again linked to problem gambling: Results of a replication study // PLoS ONE. — 2019. — Vol. 14, No. 3. — e0213194.

**4. Электронные ресурсы и судебная практика**

4.1. Реестр лицензий НАПП. — URL: https://napp.uz/ru/pages/rbglr.

4.2. Комитет по конкуренции возбудил дела против двух блогеров за рекламу букмекеров // Spot.uz. — 19.02.2026. — URL: https://www.spot.uz/ru/2026/02/19/bets-promotion/.

4.3. Публикация судебных документов // Верховный суд Республики Узбекистан. — URL: https://public.sud.uz/report/CRIMINAL.

4.4. Constitutional Court of Korea. Decision of 24.04.2014, 2011Hun-Ma659.
4.5. Supreme People's Court of China. Guiding Opinion (II) of 15.05.2020.
4.6. Lau Jian Bang v Public Prosecutor [2019] SGHC 254.
4.7. Приговор Уйчинского районного суда по уголовным делам от 26.08.2026, дело № 1-1608-2601/271.
Дата обращения ко всем электронным ресурсам: 01–16.11.2026.